

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Заболотни Галина Ивановна

Должность: Директор филиала

Дата подписания: 01.01.2023 17:06:27

Уникальный идентификатор:

476db7d4ac1b10ef8136172be235477473d63457266ce26b7e9e40f733b8b08

САМАРСКИЙ
ПОЛИТЕХ

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Самарский государственный технический университет»
(ФГБОУ ВО «СамГТУ»)

УТВЕРЖДАЮ

Ректор ФГБОУ ВО «СамГТУ»,

Д.Е. Быков, профессор

Д.Е. Быков

2021 г.



**ПРОГРАММА
ВСТУПИТЕЛЬНЫХ ИСПЫТАНИЙ
для абитуриентов, поступающих на базе СПО**

по направлениям подготовки

- 01.03.02 Прикладная математика и информатика;
- 09.03.01 Информатика и вычислительная техника;
- 09.03.02 Информационные системы и технологии
- 09.03.03 Прикладная информатика;
- 09.03.04 Программная инженерия;
- 10.03.01 Информационная безопасность;
- 11.03.01 Радиотехника;
- 12.03.01 Приборостроение;
- 15.03.04 Автоматизация технологических процессов и производств
- 27.03.02 Управление качеством
- 27.03.03 Системный анализ и управление
- 27.03.04 Управление в технических системах

код и наименование направления подготовки

по дисциплине

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Самара, 2021

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ И ФАКТЫ ДИСЦИПЛИНЫ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

1. МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ ИНФОРМАТИКИ

Темы курса основной школы, рекомендованные для повторения:

Алфавит, текст, длина текста. Количество различных текстов данной длины в данном алфавите. Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите; кодовая таблица, декодирование.

Позиционные системы счисления. Разложение числа по степеням основания системы счисления. Двоичная система счисления. Восьмеричная система счисления. Алгоритм перевода из двоичной системы счисления в восьмеричную систему и обратно. Шестнадцатеричная система счисления. Алгоритм перевода из двоичной системы счисления в шестнадцатеричную систему и обратно.

Расчет количества вариантов: формулы перемножения и сложения количества вариантов. Логические высказывания. Логические операции НЕ, И, ИЛИ. Таблицы истинности логических выражений Множества и операции с ними.

Список. Первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент. Вставка, удаление и замена элемента.

Операции с данными. Кодирование данных двоичным кодом. Кодирование целых и действительных чисел. Кодирование текстовых данных. Кодирование графических данных, звуковой и видео информации. Файлы и файловая структура: единицы представления, измерения и хранения данных, понятие о файловой структуре. Общая характеристика процессов сбора, передачи, обработки и накопления информации.

2. ТЕХНИЧЕСКИЕ И ПРОГРАММНЫЕ СРЕДСТВА РЕАЛИЗАЦИИ ИНФОРМАЦИОННЫХ ПРОЦЕССОВ

Темы курса основной школы, рекомендованные для повторения:

Технические и программные средства реализации информационных процессов. Принципы Фон Неймана устройства ЭВМ. Принцип открытой архитектуры ПК. Состав вычислительной системы: аппаратное и программное обеспечение, уровни программного обеспечения, классификация программных средств.

Устройство ПК: процессор; материнская плата; память; винчестер.

3. ТЕКСТОВЫЕ И ГИПЕРТЕКСТОВЫЕ РЕДАКТОРЫ. ЭЛЕКТРОННЫЕ ТАБЛИЦЫ

Темы курса основной школы, рекомендованные для повторения:

Текстовые и гипертекстовые редакторы, издательские системы, их назначение и возможности. Пример конкретного текстового редактора (MS Word): основные возможности и способы работы. Форматирование страниц, абзацев и символов. Оформление текста в целом: заголовки, разделы, колонтитулы, оглавление, список литературы, сноски. Технологии создания однотипных документов. Электронные таблицы, их функциональные возможности и принципы работы, конкретные примеры. Ввод, редактирование и форматирование данных; вычисления и ссылки на ячейки; копирование содержимого ячеек; автоматизация ввода; использование стандартных функций; печать документов. Применение электронных таблиц для расчетов: итоговые вычисления, использование надстроек, построение диаграмм и графиков.

4. АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ ИНФОРМАТИКИ

Темы курса основной школы, рекомендованные для повторения:

Основные алгоритмические конструкции: «следование» (последовательное выполнение команд), «ветвление» «цикл». Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Двумерные массивы.

Кодирование базовых алгоритмических конструкций на выбранном языке программирования. Оператор присваивания. Константы и переменные. Переменная: имя и значение. Типы переменных: целые, вещественные.

Исполнители. Необходимость формального описания исполнителя. Алгоритм как план управления исполнителем (исполнителями).

Протоколы сети интернет. IP-адрес, маска подсети.

СТРУКТУРА БИЛЕТА И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Вступительное испытание оценивается по 100-бальной шкале. Минимальное количество баллов для получения оценки «зачтено» - 40.

Структура экзаменационного билета состоит из двух частей. Первая часть состоит из 16 заданий, за каждое правильно выполненное задание - 4 балла. Максимальное количество баллов за первую часть - 64.

Вторая часть состоит из 4 заданий, за каждое правильно выполненное задание - 9 баллов. Максимальное количество баллов за вторую часть – 36

ОБРАЗЕЦ ЭКЗАМЕНАЦИОННОГО ЛИСТА

Первая часть. Напишите ответ в области ответов 1.																																																																				
№	Задание																																																																			
1	Вычислите значение выражения $8E_{16} - 7A_{16}$. В ответе запишите вычисленное значение в десятичной системе счисления.																																																																			
2	Миша заполнял таблицу истинности функции $(\neg x \wedge \neg y) \vee (y \equiv z) \vee \neg w$, но успел заполнить лишь фрагмент из трёх различных её строк, даже не указав, какому столбцу таблицы соответствует каждая из переменных w, x, y, z. <table><tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td>$(\neg x \wedge \neg y) \vee (y \equiv z) \vee \neg w$</td></tr><tr><td>0</td><td></td><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td>0</td><td></td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td></td><td>0</td></tr></table> Определите, какому столбцу таблицы соответствует каждая из переменных w, x, y, z. В ответе напишите буквы w, x, y, z в том порядке, в котором идут соответствующие им столбцы (сначала буква, соответствующая первому столбцу; затем буква, соответствующая второму столбцу, и т.д.). Буквы в ответе пишите подряд, никаких разделителей между буквами ставить не нужно.								$(\neg x \wedge \neg y) \vee (y \equiv z) \vee \neg w$	0		0	1	0		0		1	0	0	1	1		0																																												
				$(\neg x \wedge \neg y) \vee (y \equiv z) \vee \neg w$																																																																
0		0	1	0																																																																
	0		1	0																																																																
0	1	1		0																																																																
3	На рисунке изображена схема дорог некоторого района. В соответствующей таблице символом ‘*’ обозначено наличие дороги из одного населённого пункта в другой. Отсутствие этого символа обозначает, что такой дороги нет. Каждому населённому пункту на схеме соответствует его номер в таблице, но неизвестно, какой именно номер. Определите какие номера населённых пунктов в таблице могут соответствовать населённым пунктам Ви Сна схеме. В ответе запишите эти два номера в порядке их убывания без пробелов. <table><tr><td></td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td></tr><tr><td>1</td><td></td><td></td><td>*</td><td>*</td><td></td><td></td><td>*</td></tr><tr><td>2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>*</td><td>*</td><td></td></tr><tr><td>3</td><td></td><td>*</td><td></td><td></td><td></td><td>*</td><td></td></tr><tr><td>4</td><td></td><td>*</td><td></td><td></td><td>*</td><td></td><td>*</td></tr><tr><td>5</td><td>*</td><td></td><td>*</td><td></td><td></td><td>*</td><td></td></tr><tr><td>6</td><td></td><td>*</td><td>*</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>7</td><td>*</td><td></td><td></td><td>*</td><td>*</td><td></td><td></td></tr></table>					1	2	3	4	5	6	7	1			*	*			*	2					*	*		3		*				*		4		*			*		*	5	*		*			*		6		*	*					7	*			*	*		
	1	2	3	4	5	6	7																																																													
1			*	*			*																																																													
2					*	*																																																														
3		*				*																																																														
4		*			*		*																																																													
5	*		*			*																																																														
6		*	*																																																																	
7	*			*	*																																																															
4	Для кодирования некоторой последовательности, состоящей из букв А, Б, В, Г, Д, Е решили использовать неравномерный двоичный код, удовлетворяющий условию Фано. Для буквы А использовали кодовое слово 0; для буквы Б – кодовое слово 10. Какова наименьшая возможная сумма длин кодовых слов для букв В, Г, Д, Е?																																																																			
5	На вход алгоритма подаётся натуральное число N. Алгоритм строит по нему число R следующим образом. 1) Строится двоичная запись числа N. 2) К этой записи дописываются справа ещё два разряда по следующему правилу: если N чётное, то справа от числа дописывается сначала 0, а затем 1. В противном случае, если N нечётное, то справа дописывается сначала 1, а затем 0. Полученная таким образом запись (в ней на два разряда больше, чем в записи исходного числа N) является двоичной записью числа R – результата работы																																																																			

	данного алгоритма. Укажите минимальное число R, которое больше 102 и может являться результатом работы данного алгоритма. В ответе число записать в десятичной системе счисления.																														
6	Дан фрагмент электронной таблицы. Из ячейки C3 в ячейку D4 была скопирована формула. При копировании адреса ячеек в формуле автоматически изменились. Каким стало числовое значение формулы в ячейке D4? <table><tr><td></td><td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>D</td><td>E</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td></tr><tr><td>2</td><td>10</td><td>20</td><td>30</td><td>40</td><td>50</td></tr><tr><td>3</td><td>100</td><td>200</td><td>=C\$1*100+E2</td><td>400</td><td>500</td></tr><tr><td>4</td><td>1000</td><td>2000</td><td>3000</td><td></td><td>5000</td></tr></table>		A	B	C	D	E	1	1	2	3	4	5	2	10	20	30	40	50	3	100	200	=C\$1*100+E2	400	500	4	1000	2000	3000		5000
	A	B	C	D	E																										
1	1	2	3	4	5																										
2	10	20	30	40	50																										
3	100	200	=C\$1*100+E2	400	500																										
4	1000	2000	3000		5000																										
7	Запишите число, которое будет напечатано в результате выполнения следующей программы. Программа представлена на пяти языках программирования. <table><tr><td> Бейсик <pre>DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 75 WHILE S + N < 150 S = S + 15 N = N - 5 WEND PRINT N</pre></td><td> Python <pre>s = 0 n = 75 while s + n < 150: s = s + 15 n = n - 5 print(n)</pre></td></tr><tr><td> Алгоритмический язык <pre>алг нач целн, s s := 0 n := 75 нцпока s + n < 150 s := s + 15 n := n - 5 кц выводн кон</pre></td><td> Pascal <pre>var s, n: integer; begin s := 0; n := 75; while s + n < 150 do begin s := s + 15; n := n - 5; end; writeln(n) end.</pre></td></tr><tr><td colspan="2"> C++ <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int s = 0, n = 75; while (s + n < 150) { s = s + 15; n = n - 5; } cout << n << endl; return 0; }</pre></td></tr></table>	Бейсик <pre>DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 75 WHILE S + N < 150 S = S + 15 N = N - 5 WEND PRINT N</pre>	Python <pre>s = 0 n = 75 while s + n < 150: s = s + 15 n = n - 5 print(n)</pre>	Алгоритмический язык <pre>алг нач целн, s s := 0 n := 75 нцпока s + n < 150 s := s + 15 n := n - 5 кц выводн кон</pre>	Pascal <pre>var s, n: integer; begin s := 0; n := 75; while s + n < 150 do begin s := s + 15; n := n - 5; end; writeln(n) end.</pre>	C++ <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int s = 0, n = 75; while (s + n < 150) { s = s + 15; n = n - 5; } cout << n << endl; return 0; }</pre>																									
Бейсик <pre>DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 75 WHILE S + N < 150 S = S + 15 N = N - 5 WEND PRINT N</pre>	Python <pre>s = 0 n = 75 while s + n < 150: s = s + 15 n = n - 5 print(n)</pre>																														
Алгоритмический язык <pre>алг нач целн, s s := 0 n := 75 нцпока s + n < 150 s := s + 15 n := n - 5 кц выводн кон</pre>	Pascal <pre>var s, n: integer; begin s := 0; n := 75; while s + n < 150 do begin s := s + 15; n := n - 5; end; writeln(n) end.</pre>																														
C++ <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int s = 0, n = 75; while (s + n < 150) { s = s + 15; n = n - 5; } cout << n << endl; return 0; }</pre>																															
8	Сергей составляет только 5-буквенные слова, в которых есть только буквы О, В, Е, Н, причём в каждом слове есть ровно одна гласная буква и она																														

	встречается ровно 1 раз. Каждая из допустимых согласных букв может встречаться в слове любое количество раз или не встречаться вовсе. Словом считается любая допустимая последовательность букв, не обязательно осмысленная. Сколько существует таких слов, которые может записать Сергей?
9	Автоматическая камера производит растровые изображения размером 200x256 пикселей. Для кодирования цвета каждого пикселя используется одинаковое количество бит, коды пикселей записываются в файл один за другим без промежутков. Объём файла с изображением не может превышать 70 Кбайт без учёта размера заголовка файла. Какое максимальное количество цветов можно использовать в палитре?
10	В терминологии сетей ТСР/IPмаской сети называется двоичное число, определяющее, какая часть IP-адреса узла сети относится к адресу сети, а какая – к адресу самого узла в этой сети. Обычно маска записывается по тем же правилам, что и IP-адрес, - в виде четырёх байтов, причём каждый байт записывается в виде десятичного числа. При этом в маске сначала (в старших разрядах) стоят единицы, а затем с некоторого разряда – нули. Адрес сети получается в результате применения поразрядной конъюнкции к заданному IP-адресу узла и маске. Для узла с IP-адресом 117.191.37.84 адрес сети равен 117.191.37.80. Чему равно наименьшее возможное значение последнего (самого правого) байта маски? Ответ запишите в виде десятичного числа.
11	При регистрации в компьютерной системе каждому пользователю выдаётся пароль, состоящий из 6 символов и содержащий только символы из 32-символьного набора прописных латинских букв. В базе данных для хранения сведений о каждом пользователе отведено одинаковое и минимально возможное целое число байт. При этом используют посимвольное кодирование паролей, все символы кодируют одинаковым и минимально возможным количеством бит. Кроме пароля для каждого пользователя в системе хранятся дополнительные сведения, для чего выделено целое число байт; это число одно и то же для всех пользователей. Для хранения сведений о 30 пользователях потребовалось 600 байт. Сколько байт выделено для хранения дополнительных сведений об одном пользователе? В ответе запишите только целое число – количество байт.
12	Некоторый алгоритм получает на вход строку цифр и преобразовывает её. В алгоритме существует только две команды, в каждой из которых х и у обозначают последовательность цифр. 1) заменить (х,у). Эта команда заменяет в исходной строке первое слева вхождение цепочки х на цепочку у. Если в строке нет вхождений цепочки х, то выполнение команды заменить(х,у) не меняет эту строку. 2) нашлось(х) Эта команда проверяет, встречается ли цепочка х в исходной строке. Если она встречается, то команда возвращает логическое значение «истина», в противном случае она возвращает значение «ложь». Исходная строка при этом не меняется. Какая строка получится в результате примененного ниже алгоритма к строке, состоящей из 84 подряд идущих цифр 1? В ответе запишите полученную строку. НАЧАЛО ПОКА нашлось(11111) ИЛИ нашлось(888) ЕСЛИ нашлось(11111)

	ТО заменить(11111,88) ИНАЧЕ ЕСЛИ нашлось(888) ТО заменить(888,8) КОНЕЦ ЕСЛИ КОНЕЦ ЕСЛИ КОНЕЦ ПОКА КОНЕЦ														
13	Значение арифметического выражения $9^7 + 3^{21} - 9$ записали в системе счисления с основанием 3. Сколько цифр «2» содержится в этой записи?														
14	Для какого наибольшего целого неотрицательного числа А выражение $(48 \neq y + 2x) \vee (A < x) \vee (A < y)$ тождественно истинно, т.е. принимает значение 1 при любых целых неотрицательных x,y?														
15	В языке запросов поискового сервера для обозначения логической операции «ИЛИ» используется символ « », а для обозначения логической операции «И» - символ «&». В таблице приведены запросы и количество найденных по ним страниц некоторого сегмента сети Интернет. <table border="1"> <tr> <th>Запрос</th><th>Найдено страниц (в сотнях тысяч)</th></tr> <tr> <td>Горло</td><td>45</td></tr> <tr> <td>Корабль</td><td>40</td></tr> <tr> <td>Нос</td><td>30</td></tr> <tr> <td>Корабль & Нос</td><td>25</td></tr> <tr> <td>Горло & Нос</td><td>10</td></tr> <tr> <td>Горло & Корабль</td><td>0</td></tr> </table> Какое количество страниц (в сотнях тысяч) будет найдено по запросу Горло Корабль Нос?	Запрос	Найдено страниц (в сотнях тысяч)	Горло	45	Корабль	40	Нос	30	Корабль & Нос	25	Горло & Нос	10	Горло & Корабль	0
Запрос	Найдено страниц (в сотнях тысяч)														
Горло	45														
Корабль	40														
Нос	30														
Корабль & Нос	25														
Горло & Нос	10														
Горло & Корабль	0														
16	Сколько существует различных наборов значений логических переменных $x_1, x_2, \dots, x_7, y_1, y_2, \dots, y_7$, которые удовлетворяют всем перечисленным ниже условиям? $(y_1 \rightarrow (y_2 \wedge x_1)) \wedge (x_1 \rightarrow x_2) = 1$ $(y_2 \rightarrow (y_3 \wedge x_2)) \wedge (x_2 \rightarrow x_3) = 1$... $(y_6 \rightarrow (y_7 \wedge x_6)) \wedge (x_6 \rightarrow x_7) = 1$ $y_7 \rightarrow x_7 = 1$ В ответе не нужно перечислять различные наборы значений переменных, при которых выполнена данная система равенств. В качестве ответа Вам нужно указать количество таких наборов.														
<i>Вторая часть. Напишите ответ в области ответов 2.</i>															
1	На обработку поступает натуральное число, не превышающее 10^9. Нужно написать программу, которая выводит на экран минимальную чётную цифру этого числа. Если в числе нет чётных цифр, то требуется вывести на экран «NO». Программист написал программу неправильно. Ниже эта программа представлена на пяти языках программирования. <table border="1"> <tr> <th>Бейсик</th><th>Python</th></tr> <tr> <td> DIM N, DIGIT, MINDIGIT AS LONG INPUT N </td><td> N = int (input()) minDigit = N % 10 while N > 0: </td></tr> </table>	Бейсик	Python	DIM N, DIGIT, MINDIGIT AS LONG INPUT N	N = int (input()) minDigit = N % 10 while N > 0:										
Бейсик	Python														
DIM N, DIGIT, MINDIGIT AS LONG INPUT N	N = int (input()) minDigit = N % 10 while N > 0:														

	<pre> MINDIGIT = N MOD 10 WHILE N > 0 DIGIT = N MOD 10 IF DIGIT MOD 2 = 0 THEN IF DIGIT < MINDIGIT THEN MINDIGIT = DIGIT END IF END IF N=N \ 10 WEND IF MINDIGIT = 0 THEN PRINT "NO" ELSE PRINT MINDIGIT END IF </pre>	<pre> digit = N % 10 if digit % 2 == 0: if digit < minDigit: minDigit = digit N = N // 10 if minDigit == 0: print ("NO") else: print (minDigit) </pre>
	Алгоритмический язык	Pascal
	<pre> <u>алг</u> <u>нач</u> <u>цел</u> N, digit, minDigit <u>ввод</u> N minDigit := mod(N,10) <u>нцпока</u> N > 0 digit := mod(N,10) <u>если</u> mod(digit, 2) = 0 <u>то</u> <u>если</u> digit < minDigit <u>то</u> minDigit := digit <u>все</u> <u>все</u> N := div(N,10) <u>кц</u> <u>если</u> minDigit = 0 <u>то</u> <u>вывод</u> "NO" <u>иначе</u> <u>вывод</u> minDigit <u>все</u> <u>кон</u> </pre>	<pre> var N, digit, minDigit: longint; begin readln(N); minDigit := N mod 10; while N > 0 do begin digit := N mod 10; if digit mod 2 = 0 then if digit < minDigit then minDigit := digit; N := N div 10; end; if minDigit = 0 then writeln ("NO") else writeln(minDigit) end. end. </pre>
	C++	
	<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { int N, digit, minDigit; cin >> N; minDigit = N % 10; while (N > 0) { digit = N % 10; if (digit % 2 == 0) if (digit < minDigit) minDigit = digit; N = N / 10; } if (minDigit == 0) </pre>	

	<pre> cout << "NO" << endl; else cout << minDigit << endl; return 0; } </pre> Последовательно выполните следующее. 1. Напишите, что выведет программа при вводе числа 231. 2. Найдите допущенные программистом ошибки и исправьте их. Исправление ошибки должно затрагивать только строку, в которой находится ошибка. Для каждой ошибки необходимо выписать строку, в которой сделана ошибка и указать, как исправить ошибку, т.е. привести правильный вариант строки. Известно, что в тексте программы можно исправить ровно две строки так, чтобы она работала правильно. Достаточно указать ошибки и способ их исправления для одного языка программирования. Обратите внимание на то, что требуется найти ошибки в имеющейся программе, а не написать свою, возможно, использующую другой алгоритм решения.
2	Дан целочисленный массив из 30 элементов. Элементы массива могут принимать натуральные значения от 1 до 10000 включительно. Опишите на одном из языков программирования алгоритм, который находит минимум среди элементов массива, не делящихся нацело на 6, а затем заменяет каждый элемент, не делящийся нацело на 6, на число, равное найденному минимуму. Гарантируется, что хотя бы один такой элемент в массиве есть. В качестве результата необходимо вывести изменённый массив, каждый элемент выводится с новой строки. Например, для исходного массива из шести элементов: <pre> 14 6 11 18 9 24 </pre> программа должна вывести следующий массив: <pre> 9 6 9 18 9 24 </pre> В качестве ответа нужно привести программу, написанную на любом из языков программирования, но необходимо указать название данного языка.
3	На вход программы поступает последовательность из N целых положительных чисел, все числа в последовательности различны. Рассматриваются все пары различных элементов последовательности, находящихся на расстоянии не менее чем 4 (разница в индексах элементов пары должна быть 4 или более, порядок элементов в паре неважен). Необходимо определить количество таких пар, для которых произведение элементов делится на 27. В первой строке входных данных задаётся количество чисел N ($4 \leq N \leq 1000$). В каждой из последующих N строк записано одно целое положительное число, не превышающее 10000.

	В качестве результата программа должна вывести одно число: количество пар элементов, находящихся в последовательности на расстоянии не меньше, чем 4, в которых произведение элементов кратно 29. В качестве ответа нужно привести программу, написанную на любом из языков программирования, но необходимо указать название данного языка.
4	Исполнитель «Вычислитель» преобразует число, записанное на экране. У исполнителя есть три команды, которым присвоены номера: 1. Прибавить 2 2. Умножить на 2 3. Прибавить 3 Программа для «Вычислителя» — это последовательность команд. Сколько существует таких программ, которые преобразуют исходное число 2 в число 22 и при этом траектория вычислений программы содержит число 11? Траектория – это последовательность результатов выполнения всех команд программы.

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Н.Д. Угринович Информатика и ИКТ: учебник 10-11 класс - М.: БИНОМ, 2016 - 212 с.
2. Семакин И.Г., Хеннер Е.К., Шеина Т.Ю. Информатика. Базовый уровень: учебник для 11 класса. - 3-е изд. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014. -224 с.
3. Поляков К.Ю., Еремин Е.А. Информатика, 11 класс. Углубленный уровень: учебник для 11 класса: в 2 ч. 4.1. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013. - 240 с.
4. Культин Н.Б. Программирование в TurboPascal 7.0 и Delphi. СПб.: БХВ-Петербург, 2012.
5. Вовк Е.Т. Информатика. Пособие для подготовки к ЕГЭ. Учебно-методическое пособие. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018.